

**SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN PENJUALAN  
PADA TOKO KOMPUTER GO\_IT BERBASIS WEB DENGAN  
TEKNOLOGI SINGLE PAGE APPLICATION (SPA)**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Jenjang Strata I  
pada Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**PUTUT SANJAYA**

**L 200 120 118**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2017**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN PENJUALAN  
PADA TOKO KOMPUTER GO\_IT BERBASIS WEB DENGAN  
TEKNOLOGI SINGLE PAGE APPLICATION (SPA)**

**PUBLIKASI ILMIAH**

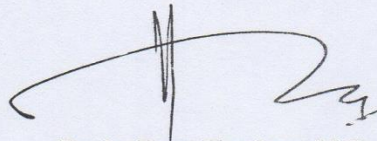
oleh:

**PUTUT SANJAYA**

**L 200 120 118**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



**Dr. Ir. Bana Handaga, M.T.**

**NIK.**



**HALAMAN PENGESAHAN**

**SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN PENJUALAN  
PADA TOKO KOMPUTER GO\_IT BERBASIS WEB DENGAN  
TEKNOLOGI SINGLE PAGE APPLICATION (SPA)**

**OLEH**

**PUTUT SANJAYA**

**L 200 120 118**

**Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta  
Pada hari Selasa, 24 Januari 2017  
dan dinyatakan telah memenuhi syarat**

**Dewan Penguji:**

- 1. Dr. Ir. Bana Handaga, M.T.  
(Ketua Dewan Penguji)**
- 2. Dr. Heru Supriyono, M.Sc.  
(Anggota I Dewan Penguji)**
- 3. Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D.  
(Anggota II Dewan Penguji)**

(.....)  
(.....)  
(.....)

**Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan**

**Untuk memperoleh gelar sarjana**

**Tanggal .....**

**Mengetahui,**

**Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika**  
  
**Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D.**  
**NIK: 706**

**Ketua Program Studi  
Informatika**  
  
**Dr. Heru Supriyono, M.Sc.**  
**NIK: 970**



## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, *10 februari* 2017

Penulis



**PUTUT SANJAYA**

**L 200 120 118**





UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

**012/A.3-II.3/INF-FKI/I/2017**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : PUTUT SANJAYA  
NIM : L200120118  
Judul : SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN PENJUALAN  
PADA TOKO KOMPUTER GO\_it BERBASIS WEB  
DENGAN TEKNOLOGI SINGLE PAGE APPLICATION  
(SPA)  
  
Program Studi : Informatika  
Status : Lulus

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 7 Februari 2017

Biro Skripsi Informatika

**Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.**

wisuda 2017

wisuda maret - DUE 17-Jan-2017

Roadmap

Paper 52 of 52

Originality

GradeMark

PeerMark

SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN PENJUALAN PADA TOKO KOMPUTER

BY PUTUT SANJAYA

turnitin

29%

SIMILAR

--

OUT OF 0

Match Overview

1 Submitted to Universit... 7%

Student paper

2 www.researchgate.net 3%

Internet source

3 journal.stekom.ac.id 2%

Internet source

4 Submitted to Fakultas ... 2%

Student paper

5 andimasprasatya.blog... 1%

Internet source

6 repository.usu.ac.id 1%

Internet source

7 e-journal.uajy.ac.id 1%

Internet source

8 ijns.org 1%

Internet source

8

SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN PENJUALAN PADA TOKO KOMPUTER

GO\_IT BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI SINGLE PAGE APPLICATION (SPA)

Abstrak

Selama ini sistem persediaan barang dan penjualan pada toko komputer Go iT masih dilakukan secara konvensional, sehingga terjadi kesulitan dan ketidakakuratan dalam menghitung banyaknya jumlah barang maupun harga barang. Untuk mempermudah dalam proses pengolahan data tersebut, diperlukan pembangunan sistem informasi penjualan barang yang terkomputerisasi. Dengan sistem *inventory* dan penjualan barang yang terkomputerisasi, maka data yang dihasilkan akan lebih akurat dan cepat. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem *inventory* dan penjualan yang terkomputerisasi sehingga dapat mempermudah kegiatan operasional toko. Metode dalam penelitian ini adalah metode waterfall yang meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian sistem dan penerapan sistem. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan database *mysql*. Berdasarkan kuisioner yang telah dibagikan kepada responden, dihasilkan bahwa 85% menyatakan kinerja *website* cepat dan responsif, serta 80% menyatakan sistem dapat mempermudah pembuatan laporan pendapatan serta faktur dengan cepat. Hasil akhir dari sistem yang telah selesai dibuat adalah berupa sistem *inventory* dan penjualan toko yang dapat mengelola data barang seperti, manajemen penjualan barang, pembuatan faktur dan pembuatan laporan pendapatan. Dengan adanya katalog pada *website* toko akan mempermudah konsumen untuk melihat persediaan barang tanpa harus pergi ke toko. Selain itu, penggunaan teknologi *single page application* juga akan membantu kinerja *website* agar lebih cepat dan responsif.

**Kata Kunci:** sistem persediaan barang, penjualan, katalog toko komputer, aplikasi satu halaman

Abstract

1

2

PAGE: 1 OF 14

Text-Only Report

v

# **SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN PENJUALAN PADA TOKO KOMPUTER GO\_IT BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI SINGLE PAGE APPLICATION (SPA)**

## **Abstrak**

Selama ini sistem persediaan barang dan penjualan pada toko komputer Go\_iT masih dilakukan secara konvensional, sehingga terjadi kesulitan dan ketidakakuratan dalam menghitung banyaknya jumlah barang maupun harga barang. Untuk mempermudah dalam proses pengolahan data tersebut, diperlukan pembangunan sistem informasi penjualan barang yang terkomputerisasi. Dengan sistem *inventory* dan penjualan barang yang terkomputerisasi, maka data yang dihasilkan akan lebih cepat dan akurat. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem *inventory* dan penjualan yang terkomputerisasi sehingga dapat mempermudah kegiatan operasional toko. Tahapan dalam penyelesaian penelitian ini terdiri dari analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian sistem dan penerapan sistem. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan *database mysql*. Berdasarkan kuisioner yang telah dibagikan kepada responden, dihasilkan bahwa 85% menyatakan kinerja *website* cepat dan responsif, serta 80% menyatakan sistem dapat mempermudah pembuatan laporan pendapatan serta faktur dengan cepat. Hasil akhir dari sistem yang telah selesai dibuat adalah berupa sistem *inventory* dan penjualan toko yang dapat mengelola data barang seperti, manajemen penjualan barang, pembuatan faktur dan pembuatan laporan pendapatan. Dengan adanya katalog pada *website* toko akan mempermudah konsumen untuk melihat persediaan barang tanpa harus pergi ke toko. Selain itu, penggunaan teknologi *single page application* juga akan membantu kinerja *website* agar lebih cepat dan responsif.

**Kata Kunci:** sistem persediaan barang, penjualan, katalog toko komputer, aplikasi satu halaman

## **Abstract**

All this time, the inventory and selling system in Go\_iT computer store is conventionally carried out. Thus, it result in difficulties and inaccuracy of calculating both the total amounts of items and the price. To ease the data processing, it need a building of computerized item selling information system. With the compurized inventory and selling system, the data produced will be more accelerated and accurate. This research aims at designing an inventory and selling system which is computerized, so that it can ease the operational activities of the store. Stage in the completion of this research consists of need analysis, system design, implementation, system test, and system application. This application is made by using PHP programming language and mysql database. Based on the questionnaires distributed to the respondents, it is found that 85% of the respondents state that the performance of the website is fast and responsive, and 80% of them state that the system can ease the making of the income report and invoice quickly. The final result of the system which has been made is an inventory and store selling system which can proced the item data such as item selling management, invoice making, and income report making. With the catalogue in the store's website, it can ease the costumers to see the stocks available without coming to the store. Besides, the use of single page application technology will also help the website's performance in order to make it faster and more responsive.

**Keyword:** inventory system, selling, computer store's catalogue, single page application

## **1. PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Toko komputer GO\_iT adalah sebuah toko komputer yang sedang berkembang dan bergerak dalam bidang penjualan aksesoris dan perlengkapan komputer. Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak toko, maka didapat informasi tentang pengolahan data barang yang masih dilakukan secara manual mulai dari transaksi penjualan barang, laporan penjualan barang, transaksi pembelian barang, laporan pembelian barang, dan seluruh laporan kegiatan sistem pembukuannya masih kurang terstruktur. Kendala yang muncul dengan menggunakan sistem yang manual yaitu masalah waktu dimana dalam melakukan pembukuan atau pengecekan data barang terlalu lama dan juga masalah pengontrolan stok barang yang tersedia kurang begitu teratur secara baik.

Masalah-masalah tersebut di atas mengharuskan pihak toko untuk menerapkan sistem *inventory* dan penjualan yang mampu memproses data secara cepat, akurat dan secara otomatis mampu menyimpan serta menampilkan data transaksi.

Dari masalah yang dijabarkan di atas maka penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem *inventory* dan penjualan yang terkomputerisasi untuk memudahkan kegiatan operasional toko sehingga transaksi dapat dilakukan secara cepat dan akurat serta memudahkan operator dalam melakukan proses transaksi.

### **1.2. Tinjauan Pustaka**

Putranto (2014) dalam penelitiannya yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Database Persediaan Barang Berbasis Web pada Wahana Komputer Semarang” menyatakan bahwa sistem *inventory* memegang peranan penting agar perusahaan dapat berjalan dengan baik. Persediaan yang tinggi memungkinkan perusahaan untuk memenuhi permintaan yang mendadak, untuk itu diperlukan pengelolaan terhadap persediaan barang secara cepat dan akurat.

Firmansyah (2014) dalam penelitiannya yang berjudul “Sistem Informasi Inventory Tembakau Berbasis Web Pada Gudang PT. Djarum Kendal” menyatakan bahwa sistem informasi *inventory* dapat memudahkan pekerjaan dan pengolahan data yang berkaitan dengan kegiatan pembelian maupun pengiriman yang dapat menghemat waktu dan ruang dalam bekerja.

Supriyono (2016) dalam penelitiannya terkait sistem informasi presensi, proses pembuatan dan pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari beberapa tahap, yaitu tahap analisis kebutuhan, tahap perancangan, tahap pengembangan atau implementasi, tahap pengujian dan tahap penerapan sistem.



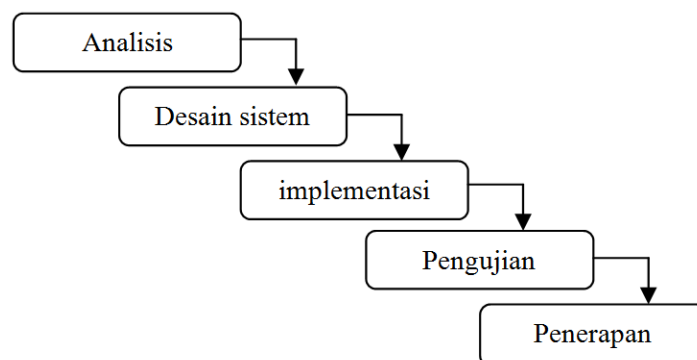
Chase dkk. (2006:589) mendefinisikan prsediaan barang sebagai kumpulan (stok) untuk setiap item sumber daya yang digunakan di dalam organisasi. Dengan demikian, sebuah sistem persediaan barang berarti sebuah kumpulan dari kebijakan-kebijakan dan pengendalian yang memonitor tingkat persediaan barang dan menentukan pada tingkat berapa persediaan barang harus dijaga, kapan stok harus diisi dan seberapa besar order yang harus dilakukan.

Kowal dan Roztocki (2013) dalam penelitiannya terkait sistem informasi dan ekonomi menyatakan bahwa negara yang banyak melibatkan sistem informasi sebagai alat bantu dalam penyelesaian pekerjaan adalah negara dengan tingkat ekonomi tinggi atau negara maju, dapat disimpulkan bahwa teknologi informasi sangat berperan penting dalam meningkatkan pertumbuhan ekonomi, dengan memanfaatkan komputer pekerjaan akan semakin mudah dan dapat diselesaikan dengan lebih cepat.

Joseph (2015) dalam hasil penelitiannya yang berjudul “*Single Page Application and Canvas Drawing*” menyimpulkan bahwa dengan menggunakan teknologi *single page application* kinerja *website* menjadi lebih ringan dan hanya membutuhkan bandwidth sedikit sehingga kecepatan akses *website* menjadi meningkat.

## 2. METODE

*Waterfall Model* merupakan salah satu model proses perangkat lunak yang mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi dan evolusi dengan mempresentasikannya sebagai fase-fase proses yang berbeda seperti analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian dan penerapan program. (Sommerville, 2013). Gambaran metode *waterfall* menurut Sommerville dapat dilihat pada Gambarr 2.1.



Gambar 2.1. Metode *waterfall* Sommerville

## **2.1.Waktu dan Tempat**

Pembuatan aplikasi sistem informasi *inventory* dan penjualan ini kurang lebih 4 bulan (Oktober 2016 sampai dengan Januari 2017). Penelitian dan pengujian dilakukan di toko komputer GO\_iT yang beralamat di Ngiri RT.01 RW.07 Sapen, Mojolaban, Sukoharjo.

## **2.2.Alat dan Bahan**

Peralatan utama dalam penelitian ini adalah berupa laptop dengan spesifikasi sebagai berikut: (a) Prosesor *AMD A6*, 1,8GHz (b) RAM 4 GB (c) Sistem operasi Windows 8.1 64-bit. Dalam pembuatannya, perancangan aplikasi ini menggunakan software Sublime Text karena software tersebut memakan sedikit memori, ringan dijalankan dan juga memiliki banyak fitur. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, karena PHP berjalan secara web base yang artinya semua sistem operasi termasuk handphone yang memiliki web browser juga dapat menjalankan program yang dibuat menggunakan PHP.

## **2.3.Analisis Kebutuhan**

Penelitian ini dilakukan untuk menerapkan pengelolaan data pada toko komputer GO\_iT yang sebelumnya masih menggunakan cara konvensional menjadi pengelolaan data yang terkomputerisasi, sehingga diharapkan manajemen *inventory* dan penjualan produk di toko komputer GO\_iT dapat menjadi lebih baik, ringkas, dan transaksi beserta faktur termasuk laporan menjadi lebih mudah dan efisien.

## **2.4.Perancangan Sistem**

Perancangan sistem memiliki tujuan mendisain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi oleh pemilik toko yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang baik. Berikut adalah perancangan yang dilakukan:

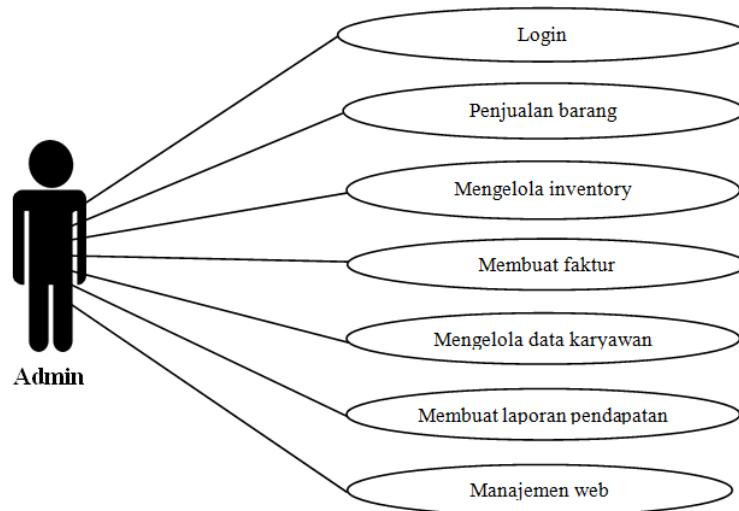
### **a).Use Case Diagram**

*Use Case* merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor (Sugiarti, 2013).

Perancangan *Use Case* pada sistem ini dibagi menjadi 3 (tiga) aktor *user*, yaitu *user admin*, *user operator* dan *user visitor web*.

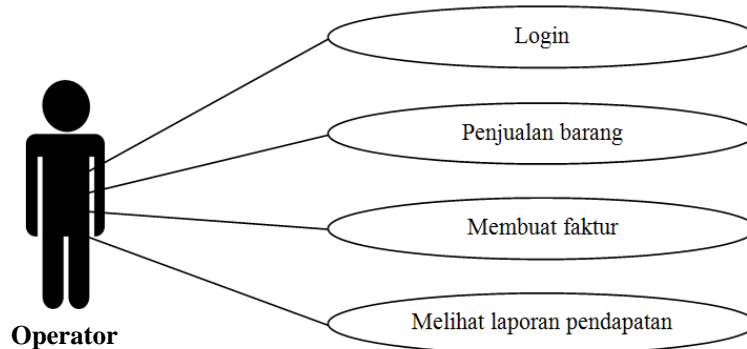
Pertama, *use case user admin* dibagi menjadi 7 (tujuh) akses, yaitu akses untuk login, mengelola penjualan, pembuatan faktur, mengelola data *inventory* toko, mengelola data karyawan, mengelola laporan pendapatan dan akses untuk manajemen web. *Use case user admin* dapat dilihat pada gambar 2.2.





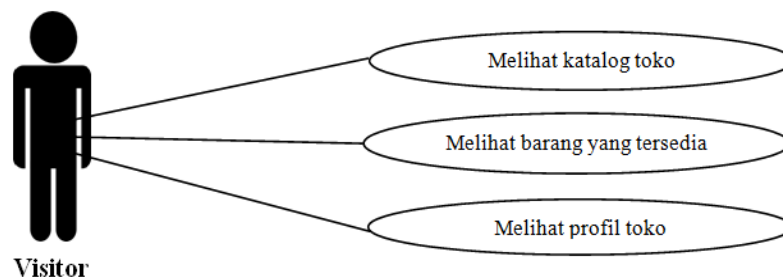
Gambar 2.2. *Use case user admin*

Kedua, *use case user operator* terbagi menjadi 4 (empat) akses, yaitu akses untuk login, mengelola penjualan barang, membuat faktur, dan melihat laporan pendapatan. *Use case user operator* dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3. *Use case user operator*

Ketiga, *use case user visitor web* terbagi menjadi 3 (tiga) akses, yaitu akses untuk melihat katalog toko, melihat persediaan barang pada toko, dan melihat profil toko. *Use case user visitor web* dapat dilihat pada gambar 2.4.

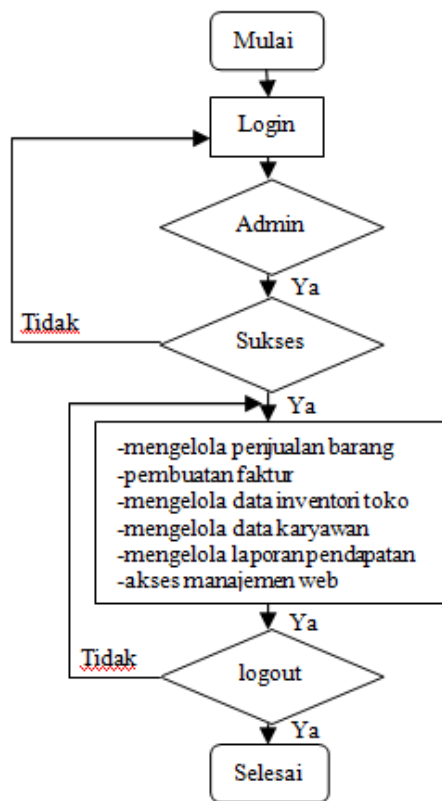


Gambar 2.4. *Use case user visitor web*

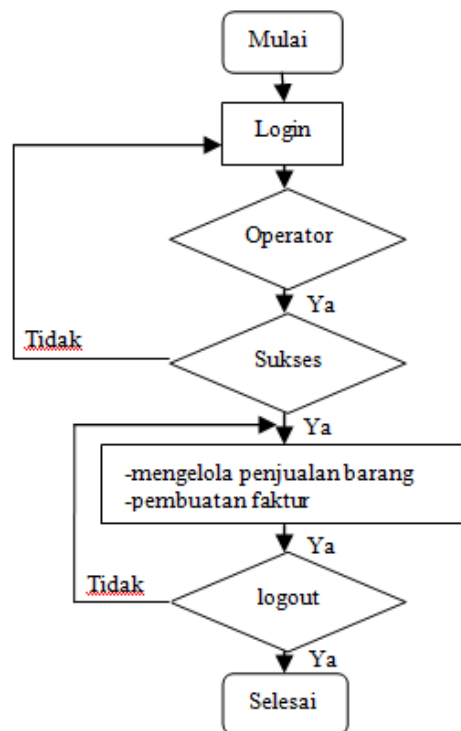
b). *Flowchart*

*Flowchart* merupakan bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika (Supardi, 2013:51).

Penelitian sistem *inventory* dan penjualan di toko komputer GO\_iT melalui beberapa proses, hal ini dilakukan supaya penelitian yang dihasilkan lebih baik dan sesuai dengan tujuan dari manajemen sistem. Proses/tahapan dari penelitian digambarkan dalam sebuah diagram alir/*flowchart*. *Flowchart* dapat dilihat pada Gambar 2.5 dan Gambar 2.6.



Gambar 2.5. *Flowchart user admin*

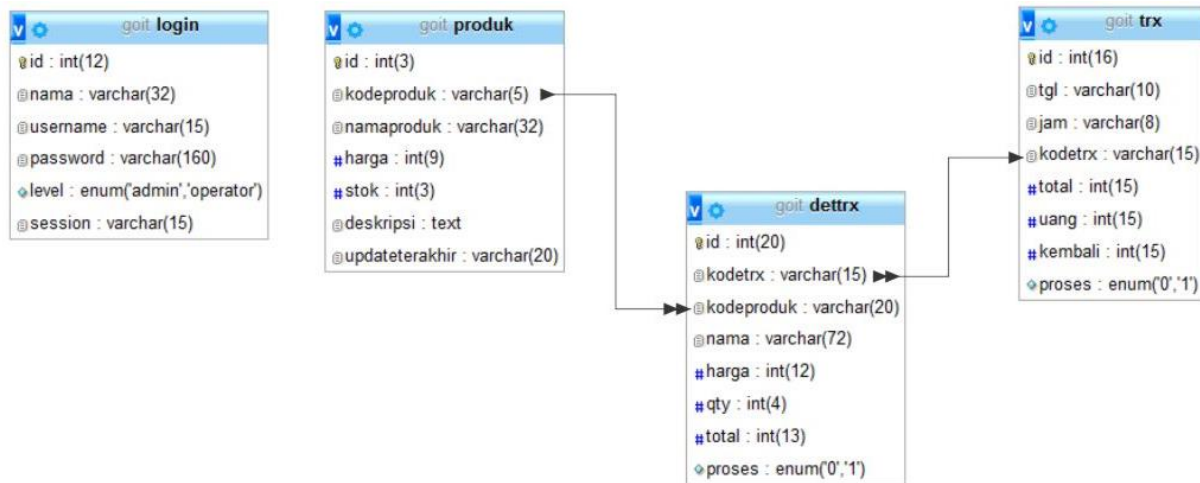


Gambar 2.6. *Flowchart user operator*

c). *Entity Relationship Diagram (ERD)*

*Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan model data konseptual tingkat tinggi untuk perancangan basis data. Model data konseptual adalah himpunan konsep yang mendeskripsikan struktur basis data, transaksi pengambilan dan pembaruan basis data. Rancangan ERD dapat dilihat pada gambar 2.7.

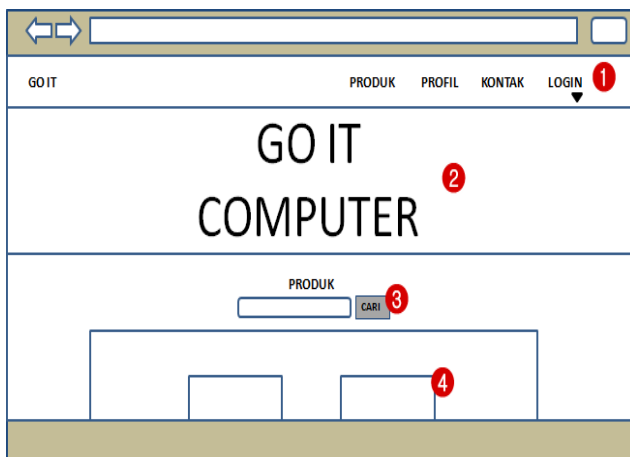




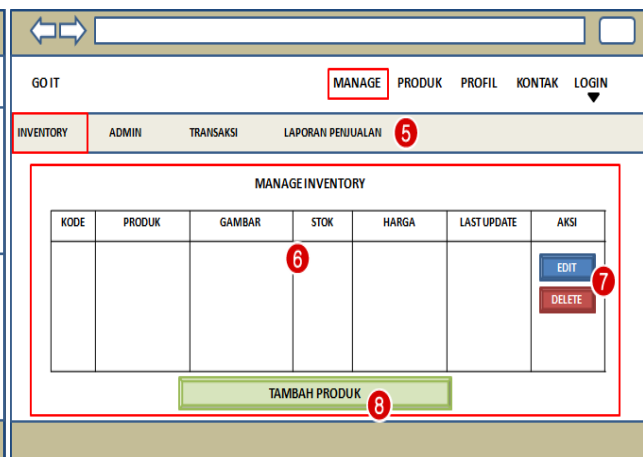
Gambar 2.7. Entity Relationship Diagram (ERD)

#### d). User Interface

Berikut merupakan rancangan *user interface* yang akan dibuat dengan tujuan untuk memudahkan user dalam pengoperasian sistem. Rancangan *user interface* dapat dilihat pada Gambar 2.8 dan Gambar 2.9.



Gambar 2.8. Rancangan halaman utama



Gambar 2.9. Rancangan halaman admin

Berikut adalah penjelasan mengenai desain sistem di atas: 1). Merupakan bagian navigasi menu yang terdiri dari Produk, Profil, Kontak dan Login. 2). Merupakan pesan awal bertuliskan nama toko ketika mengunjungi *website*. 3). Merupakan kolom pencarian produk untuk memudahkan *visitor* dalam mencari produk. 4). Merupakan katalog produk yang berisi tentang spesifikasi produk dan jumlah produk yang masih tersedia. 5). Merupakan menu manage yang memiliki submenu baru ketika login sebagai admin, submenu ini terdiri dari *inventory*, pengelolaan admin, transaksi dan laporan pendapatan. 6). Merupakan menu inventory yang terdiri dari kode produk, gambar, stok,

harga dan *history* produk. 7). Merupakan kolom tombol aksi seperti edit, delete, ganti gambar, dll. 8). Bagian ini adalah tombol untuk menambah data, tombol ini berfungsi untuk memanggil form input data.

## 2.5. Pengujian Sistem

Pengujian sistem menggunakan metode kuisisioner, dimana ada 7 (tujuh) pernyataan yang akan diisi oleh pihak toko sebagai admin dan 6 (enam) pernyataan yang akan diisi oleh masyarakat atau pelanggan sebagai *visitor*. Rancangan kuisisioner yang dibagikan kepada admin dan *visitor* dapat dilihat pada Tabel 2.1 dan Tabel 2.2.

Tabel 2.1. Tabel kuisisioner untuk admin

No	Pernyataan	JAWABAN				
		SS	S	N	TS	STS
1	Tampilan sistem jelas dan mudah dipahami					
2	Sistem mudah dioperasikan					
3	Kinerja Website cepat dan responsif					
4	Komposisi warna website nyaman dilihat					
5	Sistem memberi kemudahan dalam pengelolaan barang					
6	Sistem dapat mencetak faktur dengan mudah dan cepat					
7	Dapat menampilkan dan mencetak laporan dengan mudah					

Tabel 2.2. Tabel kuisisioner untuk *visitor*

No	Pernyataan	JAWABAN				
		SS	S	N	TS	STS
1	Tampilan sistem jelas dan mudah dipahami					
2	Komposisi warna website nyaman dilihat					
3	Kinerja Website cepat dan responsif					
4	Memberi informasi barang dengan jelas					
5	Memberi informasi katalog toko dengan jelas					
6	Dapat mencari barang dengan mudah pada katalog					

Keterangan

SS= Sangat Setuju

N = Netral

STS = Sangat Tidak Setuju

S = Setuju

TS = Tidak Setuju

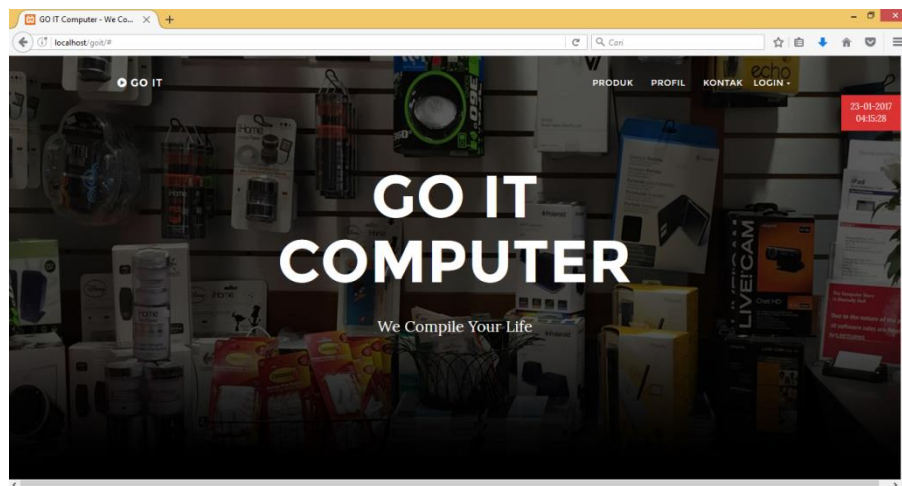


### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Implementasi

##### a. Halaman Utama

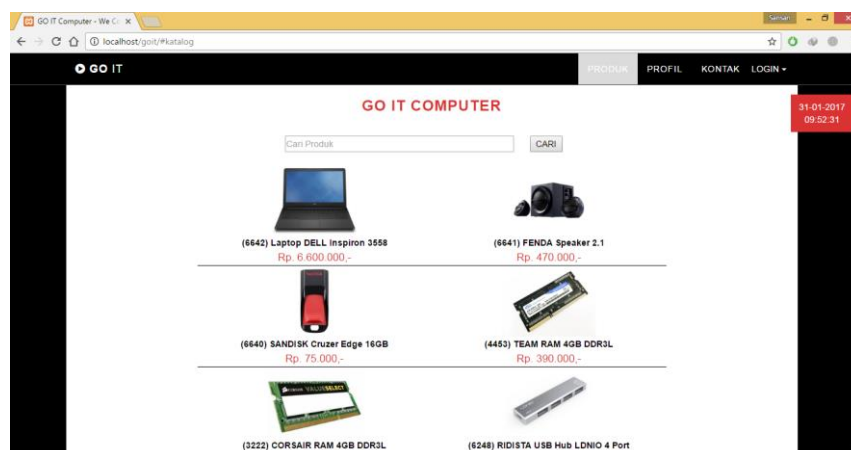
Halaman utama merupakan halaman yang muncul pertama kali ketika membuka *website*. Halaman utama ini terdiri dari beberapa bagian, diantaranya: Menu *website*, katalog produk, profil, informasi kontak, dan *login*. Pada bagian bawah menu juga terdapat nama toko sebagai pesan pembuka saat mengunjungi *website*. Tampilan halaman utama pada *website* dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1. Halaman utama *website*

##### b. Halaman Katalog Produk

Halaman katalog produk berisi tentang produk yang tersedia pada toko. Katalog barang dilengkapi dengan kolom pencarian sehingga memudahkan user dalam mencari produk yang diinginkan. Tampilan halaman katalog produk dapat dilihat pada gambar 3.2.

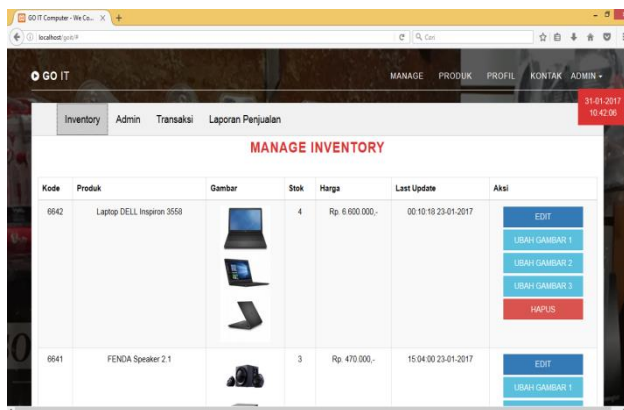


Gambar 3.2. Halaman katalog produk

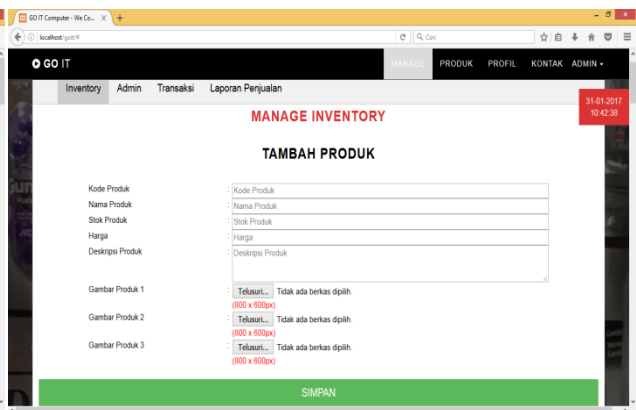
c. Halaman manajemen

Halaman manajemen hanya bisa diakses oleh *user* admin atau *user* operator dengan cara memasukkan *username* dan *password* masing-masing. Fungsi halaman manajemen meliputi:

1.) Melakukan *input* barang pada menu *inventory*, tahap ini dapat dilakukan dengan cara masuk ke menu tambah produk. Pada menu tambah produk akan muncul beberapa kolom yang wajib diisi, yaitu Kode Produk, Nama Produk, Stok, Harga, Deskripsi, serta Gambar yang akan ditampilkan pada katalog. Menu *inventory* dan *input* produk dapat dilihat pada gambar 3.3 dan 3.4.

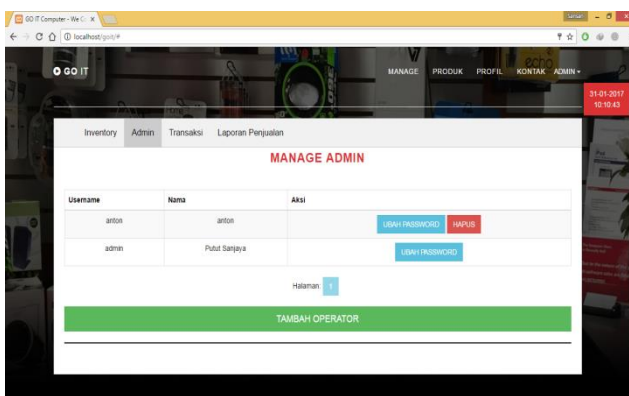


Gambar 3.3. Manajemen *inventory*

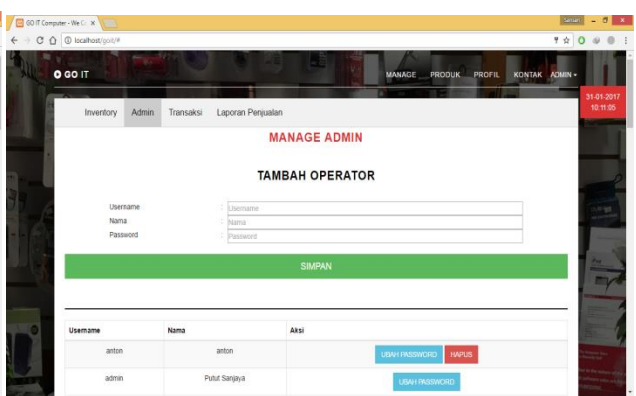


Gambar 3.4. *Input* produk

2.) Membuat *user* operator pada menu admin. Pada tahap ini admin dapat membuat beberapa *user* operator serta dapat melakukan perubahan *password* pada *user* admin dan *user* operator. Menu admin dapat dilihat pada Gambar 3.5 dan Gambar 3.6.



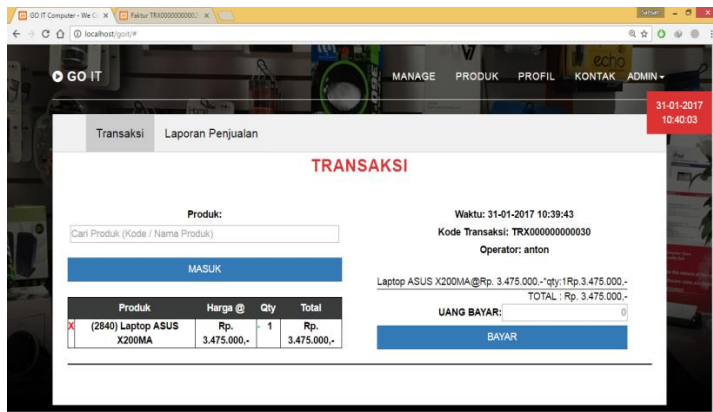
Gambar 3.5. Manajemen admin



Gambar 3.6. Tambah operator

3.) Melakukan proses transaksi pada menu transaksi. Pada tahap ini, *user* admin dan operator dapat menambahkan, mengurangi, atau membatalkan barang yang akan dibeli oleh pelanggan.

Apabila transaksi sukses, admin atau operator dapat melakukan pencetakan faktur. Menu transaksi dan pencetakan faktur dapat dilihat pada Gambar 3.7 dan 3.8.



Gambar 3.7. Menu transaksi



Gambar 3.8. Pencetakan faktur

4.) Untuk Pembuatan laporan pendapatan toko dapat dilakukan dengan cara memilih menu laporan penjualan pada *menubar* kemudian masukkan tanggal transaksi yang diinginkan. Tampilan hasil cetak laporan pendapatan dapat dilihat pada Gambar 3.9.

GO IT Computer - We Co... x http://localhost:2=31/01/2017 x +

localhost/goit/laporan.php?l=11/01/2016&t2=31/01/2017

Data Transaksi Penjualan Tanggal 11-01-2016 s/d 31-01-2017

Waktu	Kode Transaksi	Detail	Total	Uang	Kembalian
14-11-2016 22:43:42	TRX0000000000001	(3454)USB HUB 4 Port Power @Rp.49.000,- * qty 2 Rp.98.000,-	Rp. 98.000,-	Rp. 100.000,-	Rp. 2.000,-
14-11-2016 22:47:33	TRX0000000000002	(1183)Acer X1183G 3000ansi @Rp.4.275.000,- * qty 1 Rp.4.275.000,- (3454)USB HUB 4 Port Power @Rp.49.000,- * qty 1 Rp.49.000,-	Rp. 4.324.000,-	Rp. 4.400.000,-	Rp. 76.000,-
14-11-2016 22:50:26	TRX0000000000003	(1601)ACER AZI-601 @Rp.5.559.000,- * qty 1 Rp.5.559.000,-	Rp. 5.559.000,-	Rp. 5.600.000,-	Rp. 41.000,-
14-11-2016 23:04:40	TRX0000000000004	(3454)USB HUB 4 Port Power @Rp.49.000,- * qty 1 Rp.49.000,-	Rp. 49.000,-	Rp. 50.000,-	Rp. 1.000,-
14-11-2016 23:05:35	TRX0000000000005	(3454)USB HUB 4 Port Power @Rp.49.000,- * qty 1 Rp.49.000,-	Rp. 49.000,-	Rp. 50.000,-	Rp. 1.000,-
14-11-2016 23:06:20	TRX0000000000006	(3454)USB HUB 4 Port Power @Rp.49.000,- * qty 1 Rp.49.000,-	Rp. 49.000,-	Rp. 50.000,-	Rp. 1.000,-
15-11-2016 09:59:22	TRX0000000000007	(2840)ASUS X200MA @Rp.2.975.000,- * qty 1 Rp.2.975.000,- (3454)USB HUB 4 Port Power @Rp.49.000,- * qty 1 Rp.49.000,-	Rp. 3.024.000,-	Rp. 3.100.000,-	Rp. 76.000,-
23-12-2016 22:06:53	TRX0000000000008	(2840)ASUS X200MA @Rp.2.975.000,- * qty 1 Rp.2.975.000,- (1601)ACER AZI-601 @Rp.5.559.000,- * qty 1 Rp.5.559.000,-	Rp. 8.534.000,-	Rp. 8.600.000,-	Rp. 66.000,-
23-12-2016 22:08:04	TRX0000000000009	(1601)ACER AZI-601 @Rp.5.559.000,- * qty 1 Rp.5.559.000,-	Rp. 5.559.000,-	Rp. 5.600.000,-	Rp. 41.000,-
06-01-2017 20:48:25	TRX0000000000010	(4904)USB Flash Disk TOSHIBA 8GB @Rp.65.000,- * qty 1 Rp.65.000,-	Rp. 65.000,-	Rp. 70.000,-	Rp. 5.000,-
06-01-2017 22:59:00	TRX0000000000011	(3422)Hard Disk SEAGATE USB 3.0 @Rp.890.000,- * qty 1 Rp.890.000,-	Rp. 890.000,-	Rp. 900.000,-	Rp. 10.000,-
21-01-2017 07:18:31	TRX0000000000014	(4904)USB Flash Disk TOSHIBA 8GB @Rp.65.000,- * qty 1 Rp.65.000,-	Rp. 65.000,-	Rp. 70.000,-	Rp. 5.000,-
21-01-2017	TRX0000000000015	(1601)ACER AZI-601 @Rp.5.559.000,- * qty 1 Rp.5.559.000,-	Rp. 5.559.000,-	Rp. 6.000.000,-	Rp. 441.000,-

Gambar 3.9. Hasil cetak laporan pendapatan

### 3.2. Pengujian dan Pembahasan

Tahap pengujian aplikasi ini dilakukan dengan metode kuisioner.

Kuisioner atau angket adalah metode pengumpulan data penelitian dengan menggunakan daftar pertanyaan yang harus dijawab oleh responden (Walgito, 1999:35).



Dalam penelitian “Sistem Informasi *Inventory* dan Penjualan pada Toko Komputer GO\_iT Berbasis *Web* dengan Teknologi *Single Page Application* (SPA)” ini, kuisioner dibagi menjadi 2 (dua), yaitu kuisioner untuk *user* admin sebanyak 2 responden dari pihak toko dan kuisioner untuk *user visitor* sebanyak 12 responden dari masyarakat atau pembeli. Bobot nilai pada masing-masing jawaban yaitu:

$$\begin{array}{lll} \text{SS bobot} = 5 & \text{N bobot} = 3 & \text{STS bobot} = 1 \\ \text{S bobot} = 4 & \text{TS bobot} = 2 & \end{array}$$

Hasil rekapitulasi admin yang sudah dibagikan dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1. Rekapitulasi kuisioner admin

Responden Admin	Pernyataan							Rata-rata	Keterangan
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7		
Edi Dwi A.	5	4	5	3	4	4	5	4,28	Setuju
Rian Rimbawan	4	4	5	4	3	4	4	4,0	Setuju
	Rata-rata Nilai							4,14	Setuju

Dari hasil rekapitulasi user admin di atas mendapat rata-rata nilai 4,14 dengan keterangan jawaban setuju.

Hasil prosentase diperoleh dengan menjumlahkan skor dari setiap responden kemudian dibagi dengan keseluruhan jumlah responden yang sebelumnya sudah dikalikan dengan bobot maximal. Hasil yang sudah didapat kemudian dikalikan dengan 100%. Untuk mencari hasil prosentase dapat dirumuskan seperti berikut:

$$P = \frac{a}{(b \times c)} \times 100\%$$

Keterangan

$P$  = Prosentase

$b$  = Jumlah Responden

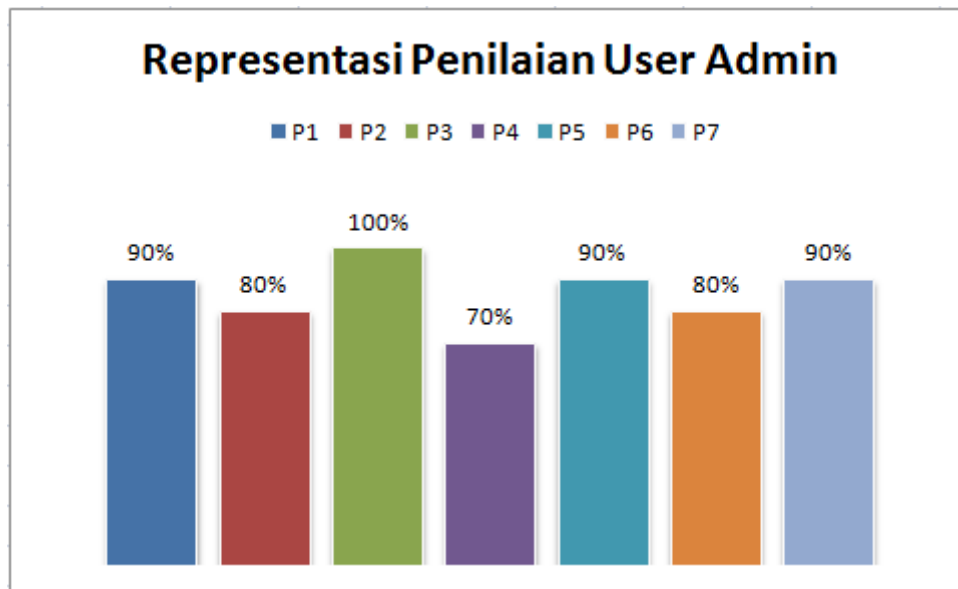
$a$  = Jumlah Skor

$c$  = Bobot Maximal

Hasil prosentase *user* admin secara keseluruhan pada masing-masing pernyataan dapat dilihat pada Tabel 3.2 dan Gambar 3.10.

Tabel 3.2. Data prosentase penilaian responden admin

No	Pernyataan	Bobot jawaban					Jumlah Skor	Prosentase
		SS(5)	S(4)	N(3)	TS(2)	STS(1)		
1	P1	1	1	0	0	0	9	90%
2	P2	0	2	0	0	0	8	80%
3	P3	2	0	0	0	0	10	100%
4	P4	0	1	1	0	0	7	70%
5	P5	1	1	0	0	0	9	90%
6	P6	0	2	0	0	0	8	80%
7	P7	1	1	0	0	0	9	90%



Gambar 3.10. Diagram representasi penilaian admin

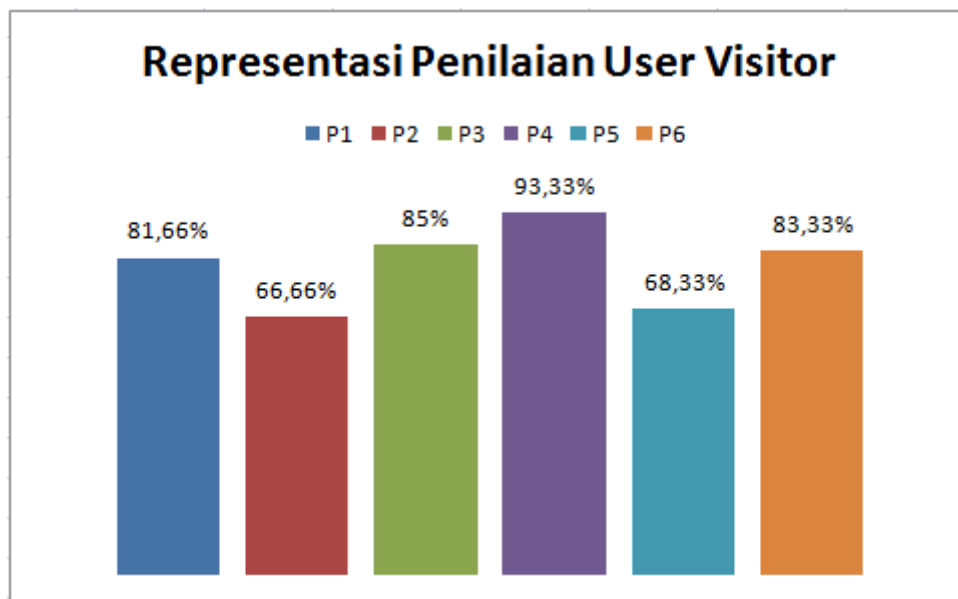
Berdasarkan tabel dan diagram di atas maka pengisian kuisioner dari responden admin mendapatkan hasil prosentase sebagai berikut:

- P1) 90% menyatakan tampilan sistem jelas dan mudah dipahami,
- P2) 80% menyatakan sistem mudah dioperasikan,
- P3) 100% menyatakan kinerja *website* cepat dan responsif,
- P4) 70% menyatakan komposisi warna *website* nyaman untuk dilihat,
- P5) 90% menyatakan sistem memberikan kemudahan dalam pengelolaan data barang,
- P6) 80% menyatakan sistem dapat mencetak faktur dengan mudah dan cepat,
- P7) 90% menyatakan sistem mampu menampilkan dan mencetak laporan pendapatan toko dengan mudah dan cepat.

Penilaian *user visitor* merupakan penilaian terhadap kinerja *website* dalam memberikan informasi kepada *user*. Kuisioner *user visitor* dibagikan kepada 12 responden. Hasil prosentase *user visitor* pada tiap pernyataan kuisioner dapat dilihat pada Tabel 3.3 dan Gambar 3.11.

Tabel 3.3. Data prosentase penilaian *user visitor*

No	Pernyataan	Bobot jawaban					Jumlah Skor	Prosentase
		SS(5)	S(4)	N(3)	TS(2)	STS(1)		
1	P1	3	7	2	0	0	49	81,66%
2	P2	0	6	4	2	0	40	66,66%
3	P3	4	7	1	0	0	51	85%
4	P4	2	6	4	0	0	46	93,33%
5	P5	0	6	5	1	0	41	68,33%
6	P6	4	6	2	0	0	50	83,33%



Gambar 3.11. Diagram representasi *visitor*

Berdasarkan tabel dan diagram di atas maka pengisian kuisioner dari responden *user visitor* mendapatkan hasil prosentase yang menyatakan *website* sebagai berikut:

- P1) 81,66% menyatakan tampilan jelas dan mudah dipahami,
- P2) 66,66% menyatakan komposisi warna pada *website* nyaman untuk dilihat,
- P3) 85% menyatakan kinerja *website* cepat dan responsif,
- P4) 93,33% menyatakan *website* memberi informasi produk dengan jelas,
- P5) 63,33% menyatakan *website* memberi informasi katalog toko dengan jelas,
- P6) 83,33% menyatakan dapat mencari produk di katalog dengan mudah dan cepat.



#### 4. PENUTUP

#### KESIMPULAN

Sistem informasi *inventory* dan penjualan yang dibuat ini dapat membantu pihak toko dalam hal persediaan barang, seperti mengecek persediaan barang yang stoknya mulai menipis. Pendataan barang dan pembuatan faktur akan lebih mudah dan cepat. Dengan sistem yang berbasis *web*, pihak toko juga dapat mengecek langsung transaksi kapanpun dan dimanapun. Selain itu, calon pembeli juga dapat memeriksa terlebih dahulu pada *website* terkait produk yang dicari tanpa harus pergi ke toko.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Chase, R. B. dkk. (2006). Operations Management For Competitive Advantage, 9th ed. *New York: McGraw-Hill*.
- Firmansyah, Denis. (2014). Sistem Informasi Inventory Tembakau Berbasis Web Pada Gudang PT. Djarum Kendal. *Jurnal. STEKOM Semarang*.
- Joseph, R. J. (2015). Single Page Application And Canvas Drawing. *International Journal of Web & Sematic Technology*. Vol.6, No.1.
- Kowal, J. dan Roztock, N. (2013). Information And Communication Technology Management For Global Competitiveness And Economic Growth In Emerging Economies. *The Elctronic Journal on Information System in Developing Countries* 57, 0, 1-12.
- Putranto, Harmadi. (2014). Pengembangan Aplikasi Database Persediaan Barang Berbasis Web Pada Wahana Komputer Semarang. *Jurnal. STEKOM Semarang*.
- Sommerville, I. (2003). Rekayasa Perangkat Lunak. Edisi 6, diterjemahkan oleh: Hanum, Y. *Jakarta: Erlangga*.
- Sugiarti, Yuni. (2013). Analisis & Perancangan UML (Unified Modelling Language) Generated VB.6. *Yogyakarta: Graha Ilmu*
- Supardi, Yuniar. (2013). Koleksi Program Tugas Akhir Dan Skripsi Dengan FoxPro 9. *Jakarta: PT Elex Gramedia*.
- Supriyono, Heru. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Berbasis SMS Gateway SMP Muhammadiyah Kartasura. *The 3<sup>rd</sup> University Research Coloquium*. ISSN 2407-9189.
- Walgito, Bimo. (1999). Pengantar Psikologi Umum. *Yogyakarta: Andi offset*.